**Tugas Rancang**

**Kelompok 6 Grafkom K**

**Anggota :**

* Purnomo Adi (672018118)
* Joshua Nico S (672018203)
* Chaidar Cahya W (672018208)

**Objek**  : Stadion de la beaujoire

**Tahap – tahap perancangan :**

Tahap 1 : Membuat lapangan bola

Tahap 2 : Membuat objek yang ada di dalam lapangan (gawang dan lainnya)

Tahap 3 : Membuat tempat duduk yang ada di dalam stadion

Tahap 4 : Membuat bagian body stadion (dinding stadion dan lainnya)

Tahap 5 : Membuat bagian atap stadion

Tahap 6 : Memasukkan fungsi keyboard dan mouse

Tahap 7 : Tes fungsi keyboard dan mouse

Tahap 8 : Mengecek kemiripan dengan objek aslinya